알 려 드 립 니 다

2025. 8. 18.(월) ~ 2025. 8. 22.(금)

1. **병아리 경제 교실 3차**
   - ▫ 대 상: 국화반, 나리반
   - ▫ 일 시: 8월 19일(화), 10시 ~ 10시 40분
   - ▫ 장 소: 원 내
   - ▫ 내 용: 경제 개념과 습관 형성을 위한 경제교육(동화, 생각나눔, 게임 등)

2. **안전교육**
   - ▫ 날 짜: 8월 19일(화)
   - ▫ 훈련명: 지진대피훈련
   - ▫ 장 소: 원 내
   - ▫ 내 용: 지진 발생 실제 상황에 대비한 대피 훈련

3. **실내 체험 놀이**
   - ▫ 대 상: 나리반, 백합반, 매화반
   - ▫ 일 시: 8월 20일(수), 10시 ~ 11시 30분
   - ▫ 장 소: 대전어린이회관, **유치원에서** **09:20 출발 예정**
   - ▫ 내 용: 사계절상상놀이터

4. **텃밭 가꾸기-무씨 뿌리기**
   - ▫ 대 상: 유아 전체
   - ▫ 날 짜: 8월 22일(금)
   - ▫ 장 소: 유치원 텃밭

▸ **방과후 특성화프로그램 계획안**

체 스(월)	음 악(수)	미 술(목)	코 딩(금)
· 이야기나누기 - 같은 자리로 3번 가면 큰일나요! · 킹마인드 스토리 - 3회 반복 수 · 교육활동 - 킹3: 킹 & 킹 Game - 보드: 킹 게임 '레슬링' ※ 아임더킹 6호 기본 활동 - 킹의 에티켓 파트너 정하기 ※ 아임더킹 6호 보상 배지 - 퀸	· 목표 - 내려가는 선율을 노래하고, 실로폰으로 연주한다(3세). - 유럽 민속춤의 특성을 경험하고 표현해 본다(4세). · 표현자유놀이 - 하행 선율을 악기로 표현하는 연주 놀이(3세) - 음악을 들으며 신나게 춤을 추는 신체 놀이(4세)	· 예술활동 - 찬란한 빛(3세) - 동물 그림자 놀이(4세) - 반사 터널(5세) · 예술내용 - 빛 기둥 표현하기(3세) - 정글을 구성하여 그림자 놀이하기(4세) - 반사 터널을 만들고 반사 놀이하기(5세)	스크래치주니어 · 바닷속 세상(3세) - 터치 코드과 리셋 코드를 배우고 여러 바닷속 동물 캐릭터에 코드를 넣어 움직이도록 코딩하기 · 시원한 아이스크림(4세) - 터치 코드와 사라지기 코드를 배우고 아이스크림이 입속으로 사라지도록 코딩해 보기 · 떴다 떴다 비행기(5세) - 녹음 코드로 비행기 노래를 불러 녹음 하기 - 코딩 이야기에 맞도록 알맞은 코드를 넣어 코딩해 보기

식 단

날짜(요일)	18(월)	19(화)	20(수)	21(목)	22(금)
급 식	퀴노아밥 햄김치국 파슬리오징어볼 배오이무침 김부각/참외	시금치쌀밥 순두부탕 삼치양념조림 곤드레나물 열무김치/수박	소고기콩나물밥 무채장국 닭강정 포기김치/복숭아	기장밥 오이냉국 돈육계란조림 숙주맛살무침 깍두기/샤인머스캣	찰현미밥 열무된장국 한우불고기 사각어묵볶음 백김치/사과
교육과정간식	우유/보름달전병	야쿠르트/바나나머핀	우유/경단	야쿠르트/구운란	우유/쌀과자
방과후과정간식	트위스트꽈배기	쌀국수	쉬폰케이크	단호박꿀찜	스크램블에그