나리반의 언플러그드 코딩 놀이

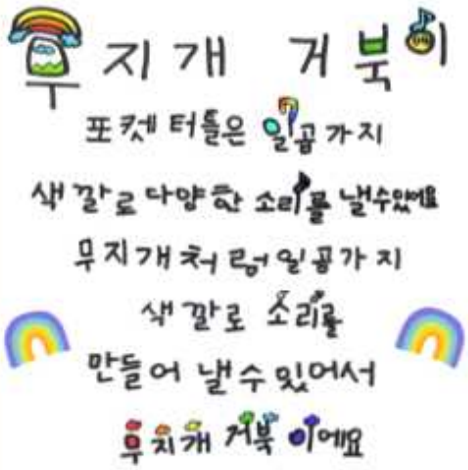
언플러그드 코딩이란? 컴퓨터를 사용하지 않는 코딩 활동을 의미해요 나리반은 언플러그드 코딩을 이용해 어떤 놀이를 했을까요?

언플러그드 코딩 경험해 보기

배가 고픈 라이언에게
과일을 먹게 해 주려면 어떻게 해야 할까요?
머릿 속으로 생각을 해 본 뒤 칸에
맞게 화살표를 붙여요

더 어렵게 변형해 놀이해 보고 싶은
나리반 어린이들!
종이에 새로운 캐릭터와, 먹이를 그렸어요
우리가 직접 그리고 해결 해 보는
언플러그드 코딩 놀이!
스스로 코드를 만들어 보니
더 더욱 재미있어요^^

포켓터틀 이름 정하기



나리반에 새로 온 포켓터틀 코딩을 보자 아이들은
"거북이가 너무 귀엽다!" 라고 이야기 했어요

'코딩놀이터에 있는 오조봇과 달리
포켓터틀은 '음악 코딩'이 가능해요
일곱색깔의 펜을 이용해 소리를
만들어 낼 수 있는 것이 무지개와
비슷하다고 느껴
'무지개 거북이'라고 이름을 지어줬어요

음악코딩

포켓터틀은 색을 인식할 때 마다
다양한 음을 표현할 수 있어요
어떤 곡이든 연주 할 수 있고
또 직접 곡을 만들 수도 있어요.
도레미파솔라시도부터 샾 플랫까지
다양한 음을 낼 수 있어요
나리반은 포켓터틀을 이용해
어떤 음악을 연주했을까요?

라인코딩

포켓터틀을 이용해 라인코딩도 할 수 있어요
색깔 코드를 넣으면 우회전, 좌회전등
방향을 인식해요 우리가 만든 코드로
나리반까지 도착하게 해주었어요

그리고 나리반 어린이들이 협동해
무지개 거북이가 집에서 유치원으로
갈 수 있게 길을 만들어주었어요
즐거웠던 포켓터틀 놀이!
함께 감상 해 보실까요?

카메라를 켜서
아래
QR코드를
인식해 보세요