언플러그드 코딩놀이

국화반의
7~8월 놀이

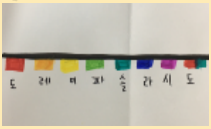
언플러그드 코딩이란 컴퓨터를 사용하지 않는 코딩이에요.
7~8월 국화반은 다양한 언플러그드 코딩놀이를 하며 지냈어요❤

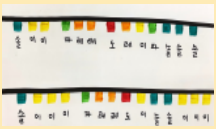
1 배고픈 라이언에게 간식주기

국화반 아이들과 언플러그드 코딩에 대해
이야기 나누어 본 뒤 유아들이 직접 앞에 나와
라이언이 간식을 먹을 수 있도록 화살표를 이동시켜
라이언을 간식이 있는 곳으로 옮겨주었어요^^

2 포켓터틀 로봇코딩과 친해지기

국화반 교실에 '포켓터틀 로봇코딩'이 생겼어요!
국화반 아이들이 보자마자 "우와 귀여운 거북이다!"
라고 말하며 많은 관심을 보였어요.
이름을 지어주고 싶다고 한 국화반 아이들의 의견을 모아
지어준 이름은! 바로! '꼬북이 코딩' 이였어요💙





꼬북이 코딩을 이용해 음악코딩을 하기 위해 먼저
'도레미파솔라시도' 계이름을 익혀보고, 그 다음 음악
코딩은 어떤 음악으로 하고 싶은지 함께 이야기해보았어요!
가장 인기가 많은 음악은 '나비야'였어요^^

3 꼬북이 코딩 미션 수행하기

국화반 아이들에게 주어진 미션!!
그것은 바로 꼬북이를 집에서 유치원까지 등원시켜주기!

꼬북이네 집 만들기 / 꼬북이가 다니는 유치원 만들기
4팀으로 나누어 2팀은 블록으로 집/유치원 만들기,
2팀은 이름표 꾸며주기로 했어요^^
과연 국화반 아이들은 꼬북이를 집에서 유치원까지
등원시켜주기 미션에 성공했을까요~?
결과는 옆에 있는 QR코드에서 확인해보세요💙

4 국화반의 언플러그드 코딩놀이

국화반 아이들이 함께 놀이한
언플러그드 코딩놀이를 영상으로 담았어요💙

국화반의 언플러그드 코딩놀이를
함께 감상해 보실까요?